Themen Modeinführung

Inhaltsverzeichnis

- 1 Allgemein
- 2 ACE
- 3 Für MGs (Schütze 1-3)
- 4 ACE Medical
- 5 Waffen
- 6 Laufen
- 7 Granaten:
- 8 Fahren für die 3 Fahrer, falls schon bekannt--> Siehe Anleitung im Lexikon
- 9 Disziplin im Event:Während dieser Einführung und im Event ist kein wildes Rummgeballere, o.Ä zu dulden. Eventauschluss droht

In diesem Beitrag werden die Themen aufgezeigt, welche in der Moderklärung von WW2 Armamissionen angesprochen werden. So könnt ihr entscheiden, ob ihr daran teilnehmen wollt oder ob ihr schon alles könnt.

1 Allgemein

2 ACE

ACE Self Interaction

Graben

Waffenaufsätze (Seitengewehr) --> Umschalten auf dieses

3 Für MGs (Schütze 1-3)

Kühlen (mit Feldflaschen)Laufwechsel

Gurt verlängern / Nachladen als nicht Schütze 1 (Waffenbediener)

4 ACE Medical

Aufrufen Menü

Erklären der Symbole und wie man sich veratztet (Gliedmaßen anklicken!!)

Wann zum Sani wegen nähen?

Versorgung untereinander

Verletzte tragen

Verletzte wiederbeleben / wann kann er nicht aufwachen und muss zum Sani wegen Plasma o.Ä

5 Waffen

Waffe in die Hand nehmen / Waffe senken oder hebenWaffe sichern

Seitengewehr aufpflanzen, Stoß durchführen

Schießen

Waffe nullen (Entfernung einstellen)

6 Laufen

Marsch

Marsch Marsch

Sprung (Sprinten)

Über etwas steigen

7 Granaten:

Taste umlegen (!!!WICHTIG!!!)Granate in die Hand nehmen

Granatenwurf einstellen

Granate werfen

Splitterwirkung darstellen

8 Fahren für die 3 Fahrer, falls schon bekannt--> Siehe Anleitung im Lexikon

9 Disziplin im Event:Während dieser Einführung und im Event ist kein wildes Rummgeballere, o.Ä zu dulden. Eventauschluss droht