

Themen Modeinführung

Inhaltsverzeichnis

- [1 Allgemein](#)
- [2 ACE](#)
- [3 Für MGs \(Schütze 1-3\)](#)
- [4 ACE Medical](#)
- [5 Waffen](#)
- [6 Laufen](#)
- [7 Granaten:](#)
- [8 Fahren für die 3 Fahrer, falls schon bekannt--> Siehe Anleitung im Lexikon](#)
- [9 Disziplin im Event:Während dieser Einführung und im Event ist kein wildes Rummgeballere, o.Ä zu dulden. Eventausschluss droht](#)

In diesem Beitrag werden die Themen aufgezeigt, welche in der Moderklärung von WW2 Armamissionen angesprochen werden. So könnt ihr entscheiden, ob ihr daran teilnehmen wollt oder ob ihr schon alles könnt.

1 Allgemein

2 ACE

ACE Self Interaction

Graben

Waffenaufsätze (Seitengewehr) --> Umschalten auf dieses

3 Für MGs (Schütze 1-3)

Kühlen (mit Feldflaschen)Laufwechsel

Gurt verlängern / Nachladen als nicht Schütze 1 (Waffenbediener)

4 ACE Medical

Aufrufen Menü

Erklären der Symbole und wie man sich verarztet (Gliedermaßen anklicken!!)

Wann zum Sani wegen nähern?

Versorgung untereinander

Verletzte tragen

Verletzte wiederbeleben / wann kann er nicht aufwachen und muss zum Sani wegen Plasma o.Ä

5 Waffen

Waffe in die Hand nehmen / Waffe senken oder heben Waffe sichern

Seitengewehr aufpflanzen, Stoß durchführen

Schießen

Waffe nullen (Entfernung einstellen)

6 Laufen

Marsch

Marsch Marsch

Sprung (Sprinten)

Über etwas steigen

7 Granaten:

Taste umlegen (!!!WICHTIG!!!) Granate in die Hand nehmen

Granatenwurf einstellen

Granate werfen

Splitterwirkung darstellen

8 Fahren für die 3 Fahrer, falls schon bekannt--> Siehe Anleitung im Lexikon

9 Disziplin im Event: Während dieser Einführung und im Event ist kein wildes Rummgeballere, o.Ä zu dulden. Eventausschluss droht