

Formationen im Zug und in der Gruppe

Inhaltsverzeichnis

- [1 Gruppe \(Entwickeln\)](#)
 - [1.1 Schützenreihe \(entwicklung in der tiefe\)](#)
 - [1.2 Schützenkette \(ENTWICKLUNG IN DER breite\)](#)
- [2 zug \(entfalten\)](#)
 - [2.1 Entfalten in der tiefe](#)
 - [2.2](#)
 - [2.3 Entfalten in der breite](#)
 - [2.4 Keil/Ausrichten auf Linien](#)
 - [2.5](#)

In diesem Beitrag wird ein kurzer Überblick in die Formationen der Gruppe und des Zuges gegeben

1 Gruppe (Entwickeln)

1.1 Schützenreihe (entwicklung in der tiefe)

 or type unknown

Die Schützenreihe ist die Form der Annäherung. Sie ermöglicht es, sich weitgehend dem Gelände anzupassen und Geländebedeckungen auszunutzen. Sie erschwert dem Feind das Beobachten und erleichtert die eigene Führung. Sie eignet sich zum Feuerkampf, wenn das I.MG allein feuert.

1.2 Schützenkette (ENTWICKLUNG IN DER breite)

 or type unknown

Die Schützenkette ist vor allem für den Feuerkampf der ganzen Gruppe anzuwenden.

Entwickelt wird sich auf Entschluss des Gruppenführers oder des Zugführers

2 zug (entfalten)

2.1 Entfalten in der tiefe

2.2 or type unknown

2.3 Entfalten in der breite

 or type unknown

Anmerkung: Es können auch alle Gruppen, je nach Befehl, vorne sein. Bei dezimierter Zugstärke von nur drei Gruppen sind i.d.R alle Gruppen vorne

2.4 Keil/Ausrichten auf Linien

2.5 unknown.png

„Gruppe 1 (A) Mitte, 1. Linie, Gruppe 2 (B) rechts und Gruppe 3 (C) links je in 2. Linie“

Bei Flankenbedrohung: Mittlere Gruppe nach links/rechts ausscherend.

Abstände zwischen Linien ca. 50 m, ZgFhr sagt vor Entfaltungsbefehl seine geplante Position (Bsp. Hinter Grp 1)

Entfaltet wird sich auf Entschluss des Zugführers

Anmerkung: Gezeigte Formationen sind alle offene Ordnungen, keine geschlossenen.